

# Manipolazioni elementari di flussi di testo strutturati

- L'output di molti comandi è costituito da flussi di testo strutturati: ogni riga rappresenta una parte del risultato ed è divisa in campi (fields) ognuno col proprio significato

- Esempio:

```
PID  TTY                TIME  CMD
4264 pts/5             00:00:00  bash
4707 pts/5             00:00:00  ps
```

- Per questo sono disponibili molti strumenti per la manipolazione di flussi di testo
- Vediamo solo alcuni semplici esempi: `tr`, `cut` e l'utilizzo di anchor con `grep`

# Sostituzioni di caratteri: tr

- Il comando tr effettua sostituzioni o eliminazioni di caratteri su un flusso in input inviandone il risultato sullo standard output

- Uso per sostituzioni:

```
tr setchar1 setchar2
```

ogni carattere di setchar1 viene sostituito dal carattere corrispondente per posizione all'interno di setchar2

- I due set devono avere la stessa cardinalità, si estende set2 col suo ultimo char se troppo corto o lo si tronca se troppo lungo

- Esempi:

```
tr "a-z" "A-Z" converte le minuscole in maiuscole
```

```
tr "A-Z" "a-z" converte le maiuscole in minuscole
```

```
tr "123" "ABC" sostituisce 1 con A, 2 con B ...
```

```
tr "0-9" "#" sostituisce qualunque numero con #
```

# Altri usi di tr

```
tr -d setchar1
```

Elimina tutti i caratteri inclusi nel setchar1

Esempio:

```
tr -d ",. ; : ! ?" per eliminare la punteggiatura
```

```
tr -s setchar1
```

Elimina tutte le ripetizioni dei caratteri inclusi nel setchar1 sostituendole con una loro istanza singola

Esempio:

```
tr -s " " per eliminare gli spazi ripetuti
```

# Comando cut

- Il comando `cut` serve a selezionare una parte di ogni riga di un flusso di testo e a inviarla sullo standard output
- Le righe si considerano suddivise in fields separati da `tab` o da altro separatore specificato con l'opzione `-d`
- L'opzione `-f` serve a specificare quali fields (uno o un range) devono essere riprodotti sullo standard output
- Esempi:

```
who | cut -d " " -f1
```

visualizza solo i nomi degli utenti attualmente collegati

```
ps | tr -s " " | cut -d " " -f2
```

visualizza solo la colonna dei PID correnti

# Anchor per ricerca stringhe

- Nell'utilizzo di `grep` (e anche di altri strumenti) i caratteri `^` e `$` sono anchor che specificano la posizione (iniziale o finale) all'interno della stringa
- `^` usato come primo carattere, indica l'inizio della stringa:  
`^From` indica tutte le stringhe che iniziano con `From`
- `$` usato come ultimo carattere, indica la fine della stringa: `:`  
`Ciao$` indica tutte le stringhe che finiscono con `Ciao`
- Esempio:  

```
ps | tr -s " " | grep " bash$" | cut -d" " -f2
```

  
visualizza solo i PID dei processi corrispondenti al comando `bash`

# Il case

```
case "$variable" in
```

```
stringa1 ) #stringa1 può essere il valore di una variabile p.e. "$varcaso1"  
command...
```

```
;;
```

```
stringa2 ) #stringa2 può essere il valore di una variabile p.e. "$varcaso2"  
command...
```

```
;;
```

```
*)
```

```
default command
```

```
;;
```

```
esac
```

Esempi articolati su: <http://tldp.org/LDP/abs/html/testbranch.html>

# Esempio di case

```
case $( arch ) in #"arch" returns machine architecture.  
    # Equivalent to 'uname -m' ...  
i386 ) echo "80386-based machine";;  
i486 ) echo "80486-based machine";;  
i586 ) echo "Pentium-based machine";;  
i686 ) echo "Pentium2+-based machine";;  
*     ) echo "Other type of machine";;  
esac
```

# Altro esempio

```
case "$1" in
    "E" | "e" )
        # Esegui qualcosa corrispondente alla lettera e/E
        ;;
    "J" | "j" )
        # Esegui qualcosa corrispondente alla lettera j/J
        ;;
    * )
        # Tratta il caso di default
        ;;
esac
```

# Ciclo for

```
for variabile in lista
do
  comando1
  comando2
  . . .
done
```

- Come solito, il corpo del ciclo viene ripetuto facendo assumere successivamente a `variabile` tutti i possibili valori presenti in `lista`
- `do` e `done` sono comandi: devono stare su linee separate

# Ciclo for

- La lista può essere semplicemente specificata come una sequenza di valori separati da spazi (o altri caratteri spaziatori):  
`for nome docente in Andrea Nicola PietroB PietroM`
- La lista può anche essere ottenuta per filename expansion  
`for file in *.txt`
- La lista può anche essere ottenuta come risultato di un comando  
`for nome in $(cat elenco.txt)`  
...  
`for file in $(find . -name *.tex)`  
...
- Esiste (ma dovrebbe essere di uso raro) la versione C-style  
`for ((a=1; a <= 10 ; a++))`  
...  
Equivalente per shell-puristi: `for i in $(seq 1 10)`

# Ciclo sugli argomenti della linea di comando

- Se non si specifica alcuna lista (omettendo anche la keyword `in`) in un ciclo `for` è sottintesa quella degli argomenti passati da linea di comando
- In alcuni casi può essere necessario eseguire un ciclo solo sugli argomenti da una certa posizione in poi (p.e. se nelle prime posizioni c'è la specifica di un'opzione)
- A tale scopo si può usare il comando `shift` che “elimina” uno o più argomenti nelle posizioni iniziali dalla linea di comando: in questo modo un eventuale ciclo opera solo sugli argomenti rimanenti
- Ovviamente `shift` viene applicato dopo aver opportunamente usato il valore dei primi argomenti (che altrimenti verrebbero persi e ignorati)

# Ciclo while

```
while [condition]
do
command
...
done
```

Versione C-style per condizione su numero:

```
while (( a <= LIMIT ))
...

```

Nei cicli for e while si possono usare i soliti `break` e `continue` (se strettamente necessario)

# Un loop di inserimento da tastiera

```
while [ "$var" != "end" ]
do
    echo "Inserisci un nome (end per uscire) "
    read var
    echo "Nome inserito = $var"
done
```

- Tutti gli spazi indicati tra le quadre sono necessari al buon funzionamento